

Aleksandra Sobańska

Miejsko-Powiatowa Biblioteka Publiczna w Pszczynie

Filia Wisła Wielka

tel. 517 677 096

mpbp.wislawielka@gmail.com

## Zajęcia Detektywi w sieci (inspirowany lekcją pt. „Prawo do prywatności”)

### Poziom II

W ramach działającego przy Filii w Wiśle Wielkiej MPBP w Pszczynie Klubu Detektywa 23.10.2015 r. przeprowadziłam zajęcia, inspirowane lekcją pt. Prawo do prywatności. Zajęcia, w których uczestniczyły dzieci z klas IV-VI (uczniowie Zespołu Szkolno-Przedszkolnego w Wiśle Wielkiej) miały charakter gry terenowej, w której internetowy inspektor O.Chraniacz skontaktował się z członkami Klubu Detektywa, w celu wytropienia przestępców działających w sieci. Skorzystałam z materiałów pomocniczych, zaproponowanych przez autorów lekcji, jak również opracowałam własne propozycje zadań, bazujących na tematyce bezpiecznego Internetu. Zajęcia mają charakter jednocześnie edukacyjny i rozrywkowy – dzieci bawiąc się w detektywów, zgłębiają swoją wiedzę na temat bezpiecznego korzystania z Internetu.

1. Pierwszym zadaniem było odnalezienie przez uczestników gry listu internetowego inspektora O.Chraniacza, ukrytego na terenie biblioteki (zdjęcie - załącznik nr 1)

**Drodzy Członkowie Klubu Detektywa,**

Nazywam się Olek Chraniacz i jestem inspektorem zajmującym się przestępstwami, popełnianymi przez zbrodniarzy w Internecie. Ze strony, prowadzonej przez Waszą panią bibliotekarkę dowiedziałem się o działaniach Waszego Klubu. Śledziłeś ostatnio groźnego przestępcę. Czy wiecie, że może on działać również w sieci?

Proponuję Wam wykonanie kilku rzeczy, które pomogą Waszemu Klubowi zabezpieczyć się przed takim jak on. Pierwszą instrukcję znajdziecie stojącym na zewnątrz autem.

Prześlijcie mi rozwiązania - dzięki Waszym wskazówkom, spróbuję schwytać kolejnych przestępców!



pod

Wasz O.Chraniacz

2. Trzy kolejne zadania, opracowane przez autorów scenariusza „Prawo do prywatności” porozmieszczane były w różnych miejscach biblioteki (zdjęcie - załącznik nr 2)

I) Wiesz tyle, ile Ci powiedzą!

Wybierzcie spośród siebie jedną osobę. Na kartce zapiszcie dziesięć informacji, które ta osoba zamieściła na swój temat w Internecie (w wyszukiwarce, na portalach społecznościowych, na forach; to, w jakie gry grała, jakiej muzyki słuchała itp., czy podawała swoje imię i nazwisko, wiek, gdzie mieszka, jakie ma refleksje na różne tematy). Kiedy skończycie, poczekajcie na dalsze wskazówki.

Wasz O.Chraniacz

II) Jesteście firmą zajmującą się gromadzeniem informacji o ludziach. Na podstawie danych, które dostaliście od właścicieli stron internetowych:

1) opiszcie tę osobę;

2) zastanówcie się, jakie produkty chciałaby kupić.

Wasze wnioski zapiszcie na kartce

Wasz O.Chraniacz

III) Czy znacie odpowiedzi na pytania?

- Czy wiecie, czym nie warto się dzielić w Internecie?
- Jakich informacji nie można podawać nigdy (np. swojego adresu zamieszkania na forum internetowym, intymnych zdjęć)?
- Jakich informacji nie warto publikować?

Wasz O.Chraniacz

3. Kolejne zadanie zostały opracowane przeze mnie i polegały kolejno na:

- a) stworzeniu listy potencjalnych zagrożeń, związanych z korzystaniem z Internetu – w formie przestępczej kartoteki zbrodniarzy internetowych (załącznik nr 3).

Spróbujcie stworzyć przestępczą kartotekę zbrodniarzy internetowych. Narysujcie ich portrety

Wasz O.Chraniacz

- b) wymyśleniu hasła, które O.Chraniacz będzie wygłaszał, za każdym razem, gdy schwyta przestępcę.

Spróbujcie wymyślić hasło, które mógłbym używać łapiąc zbrodniarzy (np. Tym, co hasła innym kradną zaraz łapy odpadną!)

Wasz O.Chraniacz

- c) stworzeniu krótkiego komiksu, w którym O.Chraniacz złapie internetowego przestępcę (załącznik nr 4)

W programie foondoo stworzcie komiks o moich przygodach - jestem przecież mistrzem w łapaniu przestępców. Pamiętajcie o wymyślonym przez Was hasle. Pani Ola chętnie Wam pomoże.

Wasz O.Chraniacz



4. Ostatnim zadaniem było przygotowanie specjalnej puszkii – szyfromatu. Znalazły się w nim różne litery, cyfry i wyrazy, których można użyć do wymyślenia hasła używanego np. do logowania do poczty czy na portale społecznościowe. Zadanie ma na celu zwrócenie uwagi dzieci na zasady tworzenia haseł (załącznik nr 5).

Wiem, że jesteście mistrzyniami w wymyślaniu kryptonimów. Żeby lepiej chronić siebie i swój komputer – nie warto w różnych miejscach podawać nazw użytkowników takich jak zosia\_13.




Zbudujcie szyfromat - pudełko, w którym znajdą się różne litery, słowa, cyfry. Wyciągając z niego wylosowane kartki, możecie stworzyć oryginalne i niepodrabialne hasło.





Spróbujcie stworzyć przestępczą kartotekę zbrodniarzy internetowych. Narysujcie ich portrety

### KARTOTEKA ZBRODNIARZY INTERNETOWYCH

Imię zbrodniarza	Specjalizacja	PORTRET
Chytry Łukaszek Złodziejaszek	Wykrada hasła, włamuje się innym na konta na portalach społeczności- owych	

<p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	
<p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	

Załącznik nr 4



